

Infographiste 3D / 2D

Clément PERNEL

4244 rue Adam
H1V5S9 Montréal

c.pernel@gmail.com

Tel : 514 233-9499

portfolio: <http://webfoliopc.com>

Compétences

Logiciels **PAO -DAO** (Illustrator, Photoshop, Quark Xpress, In Design, World, Excel).

Logiciels **3D**: (3DS max 10, XSI, Crazy Bump, Zbrush, Decimation Master, Unreal Ed4, Game-Bryo).

Illustration, Concept Art, Rough, Storyboard, Mise en page, Dessin traditionnel
Modélisation High et Low Poly, Textures, UVs, Matériaux.

Expériences

LOST CAVE

environnement 3D sous Unreal Engine : lights , texturings, post effects, matériel

janvier à mai **2010**

CREATIVE PATTERNS

Infographiste 2D/3D: Concept Art, environnement et interface 3d sur Nintendo DS, document imprimé.

Avril à Septembre **2009**

EVERFALL >projet seconde année ENJMIN

direction artistique: concept art, environnement 3D, réalisation environnement, modélisation, textures, UVs, skybox.

2009

ZOMBIDS >projet première année ENJMIN

direction artistique: concept art, environnement 3D, modélisation, textures, Uvs, Animation et sprites 2D.

2008

FATAL ERROR >projet première année ENJMIN

direction artistique: concept art, Animation et sprites 2D.

2008

Agences de publicités et Imprimeries

Assistant publicitaire: Réalisation de documents promotionnels,

2003 à 2004

Parcours

ENJMIN Maitrise en conception visuelle.

(Ecole Nationale du Jeu vidéo et des Médias Interactifs)

2009

ESA Baccalaureat en communication visuelle.

(Ecole Supérieure des Arts de Lorient)

2007

Lycée Bertrand Duguesclin DEC communication graphique.

2004

LOISIRS: cinéma (fantastique, japonais et coréen) , films d'animations (2D et 3D), comix, manga, bandes dessinées.

Jeux vidéos pc et consoles: mutijoueur ,coopératif et productions indies.

Jeux plateaux: stratégie, société, figurines